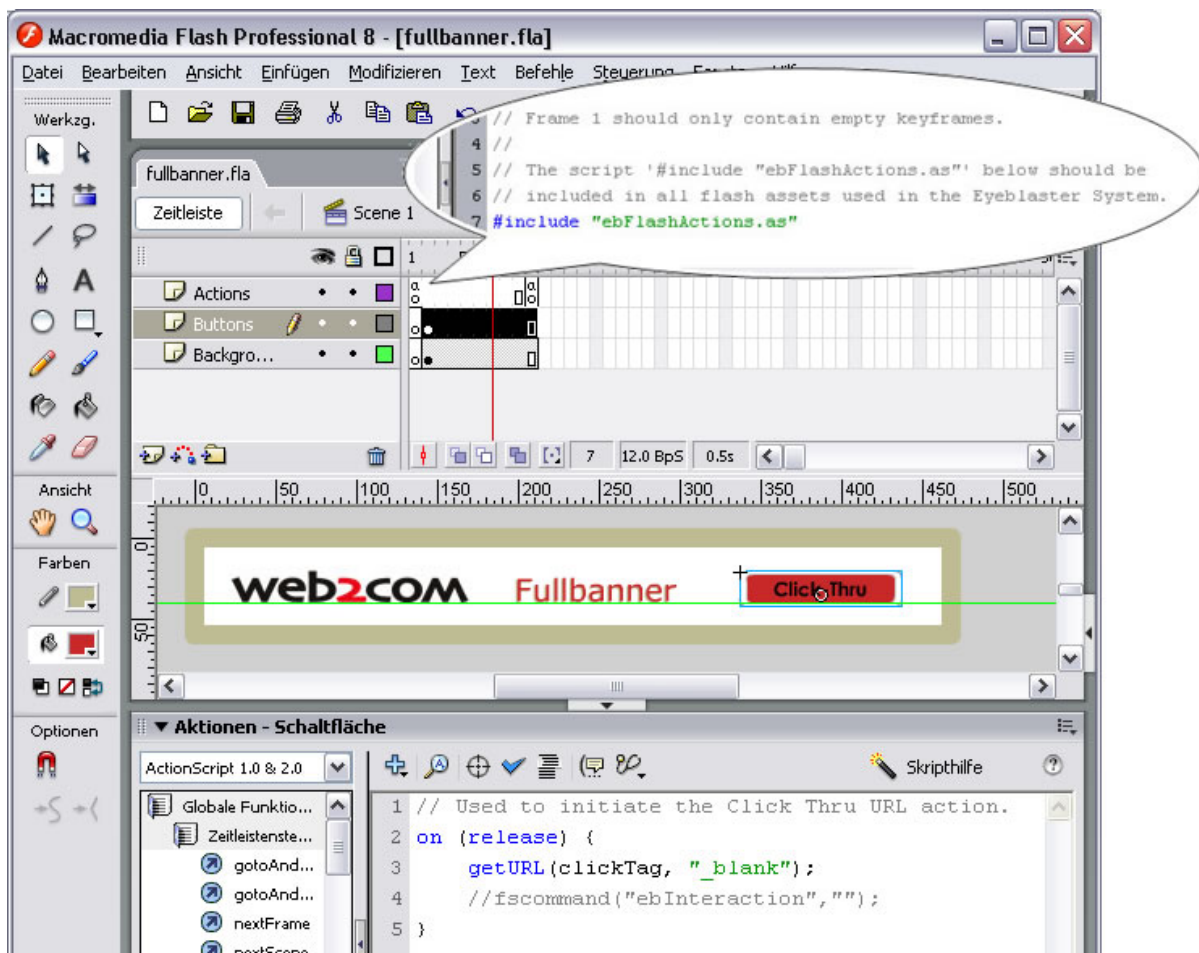


Creative Spezifikationen

Allgemeine Spezifikationen

- Das erste Frame des Movies muss leer sein. Folgende Elemente dürfen **nicht** im ersten Frame des Movies sein:
 - Musik
 - Action Script um Timer zu initialisieren
 - Movie Clips mit Animationen
- Es muss eine spezielle Eyeblanderdatei (ebFlashActions.as) eingefügt werden. Diese wird im ersten Frame 'included' um sicherzustellen, dass das Werbemittel mit den aktuellen Flash Sicherheitsstandards kompatibel ist. Die Datei finden Sie im Download der [Flash Beispieldateien](#).
- Für Standard Werbeformen (Nicht Layer Formate) muss ein Fallback GIF/JPG mitgeliefert werden.
- MP3 ist das vorgeschlagene Audioformat.
- FLV/WMV sind die vorgeschlagenen Videoformate (Maximale Grösse 4 MB).
- Die empfohlene Framerate beträgt 12 fps. Das Maximum liegt bei 18 fps.
- Die .FLA Datei ist mit FlashPlayer Version 4 - 7 zu exportieren.



Tracking und Interaktion

Um die Click-Thru-Funktion in Flash zu verwenden, ist eine Klick-Variabel nötig. Bitte folgen Sie diesen Instruktionen um die Click-Thru-Funktion zu implementieren:

1. Generieren Sie einen Button (click-thru-button) auf oberster Ebene.
2. Als URL verwenden Sie «**clickTag**» ohne Hochkommas. Die eigentliche Ziel URL ist im AdManagement-Tool hinterlegt.
3. Als Target muss «**_blank**» gewählt werden, damit sich der Link in einem neuen Fenster öffnet.

Ein weiterer Event Handler für einen Click-Thru ist:

```
fscommand ("ebInteraction", "");
```

Diesem Befehl können definierte Argumente hinzugefügt werden, um mehrere Ziel URL's im selben Werbemittel zu generieren:

```
fscommand ("ebInteraction", "ZielURL1");
```

Weitere FS-Commands

Eyeblaster hat spezifische Flash FS-Commands, die innerhalb des Werbemittels verschiedene Useraktionen inkl. Tracking ermöglichen. Anbei die gebräuchlichsten FS-Commands. Weitere finden Sie im umfassenden [Creative Guide](#):

Um ein Layerformat zu schliessen (Close Button):

```
fscommand("ebQuit", "");
```

Um mit einem Klick auf den Reminder oder das Intro die Mini-Site zu öffnen (darf nicht für den Close Button verwendet werden!):

```
fscommand("ebClick", "");
```

Um den Reminder automatisch nach Ablauf des Intros zu starten:

```
fscommand("ebEndOfMovie", "");
```

Um einen Panel bei einem Expandable Banner zu öffnen:

```
fscommand("ebShow", "Panel Name");
```

Um einen Panel bei einem Expandable Banner zu schliessen:

```
fscommand("ebHide", "Panel Name");
```